「2022 年青年程式設計競賽」國際英文組活動辦法

指導單位：教育部資訊及科技教育司
主辦單位：中華民國電腦學會
承辦單位：東海大學資訊工程學系
報名日期：即日起至本(111)年 11 月 30 日止
競賽資訊：https://issc.csroc.org.tw/
報名網址：https://forms.gle/Rxvb4KZQ64CQCB8C8
FB 網址：https://www.facebook.com/groups/ISSCTW/
（請完成報名及未來有興趣參賽之各學校師生加入 FB）

競賽時間 ： 2022 年 12 月 17 日(六)
12:50 報到
13:20-14:10 模擬賽
14:30-17:00 正式賽
17:30-18:10 頒獎

競賽地點：台中市東海大學電子計算機中心，地址：台中市西屯區台灣大道四段 1727 號

一、主旨
提升我國青年學生之程式設計能力，並選拔優秀軟體程式設計的青年學生，代表我國參加 2022 國際學生程式設計競賽（International School Software Competition，ISSC 2022）。

二、說明
1. ISSC 係由東南亞電腦學會聯盟（South Eastern Asia Regional Computer Confederation，SEARCC）主辦之國際青年學生（18 歲以下）程式設計競賽。
2. 競賽資訊網址於中華民國電腦學會官網另行公告。

三、競賽規則
1. 組隊規則：
(1)有意代表我國參加 ISSC 2022 之高中、高職、或五專前三年學生均可組隊參加。
(2)每隊隊員 3 人，教練 1 人。
(3)隊員需為高中、高職、或五專前三年的在學學生，依 ISSC 規定，隊員限制為 18 歲（即 2022 年 1 月 1 日時未滿 18 歲）；
(4)教練需為高中、高職、或五專現職專任教師，每一位學生只能報名一個隊伍，但一位教練可以指導多隊。
(5)採團體報名與競賽，每校至多二隊，當同一學校有兩隊報名，主辦單位有保留第二隊參賽與否的權利。

2. 題目以英文命題，比賽隊伍可攜帶紙本英文字典一本入場。除主辦單位提供之紙筆之外，比賽隊伍不得攜帶任何資通訊裝置、文件或資料入場，違反上述規定者，一律取消其競賽資格。
3. 程式設計比賽題目類型為問題之解決，輸出和輸入全為文字和數字，圖形介面，作業系統等，將不會是命題與評分的重點。

4. 參賽隊伍需負責經常自行備份其解答程式，以避免任何不可預料之情形發生。
5. 比賽隊伍可以使用以下由主辦單位提供之程式語言編譯器解題，不同題目得以不同程式語言解題:
   i.C/C++
   ii.Java

6. 程式開發工具：Dev-C++，Oracle Java SDK，Microsoft Visual Studio；另提供文書編輯器：Notepad++。
7. 比賽用電腦無提供上網，並無法提供額外軟體安裝。

四、獎勵

1. 依成績取最優三名以及佳作若干名，頒給獎狀及獎金，必要時得獎名次得從缺或並列。
   (一)第一名：頒發獎金 20000 元及每位隊員獎狀乙紙。
   (二)第二名：頒發獎金 14000 元及每位隊員獎狀乙紙。
   (三)第三名：頒發獎金 10000 元及每位隊員獎狀乙紙。
   (四)佳　作：頒發每位隊員獎狀乙紙（由評審委員依參賽隊伍數及作答情形酌予調整名額）。
2. 第一隊伍也同時取得主辦單位之補助，參加 ISSC2022 國際競賽之我國代表隊資格。
3. 若第一名隊伍放棄代表隊資格，將依名次順序之隊伍遞補代表隊資格。
4. 中華民國電腦學會得額外推薦績優隊伍 ISSC2022 國際競賽。

五、參加 ISSC 2022 比賽

1. 時間、地點、方式：待 SEARCC 宣布後公告。
2. 聯絡處：ISSC 青年程式競賽執行小組，Email: issc@issc.csroc.org.tw
3. 聯絡電話：(02)2781-1753 陳老師。

六、主辦單位遇疫情或人力不可抗拒之因素，保有隨時修改、暫停或終止本活動之權利。